



まじろでん 魔城伝説Ⅱ

TM

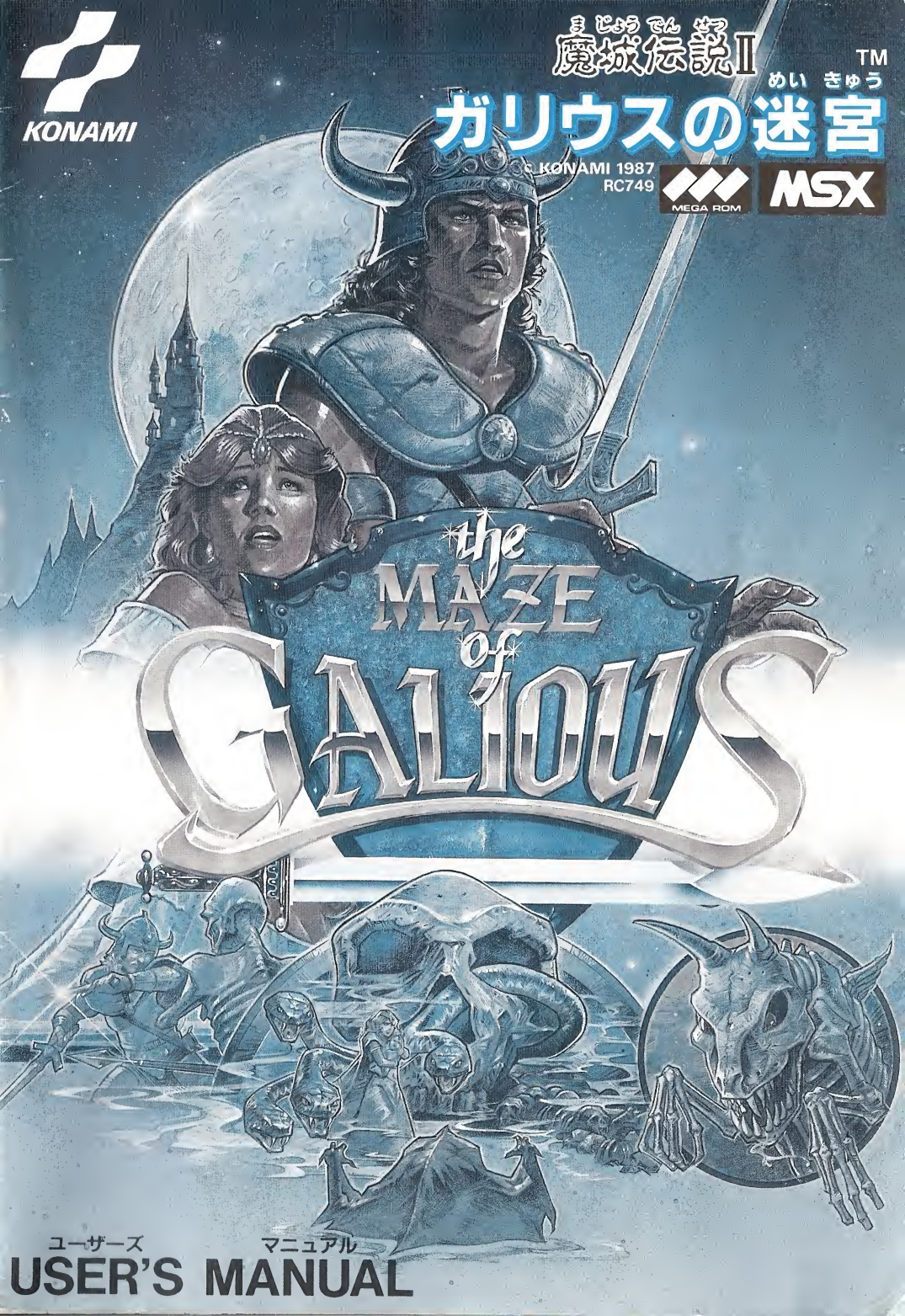
めい きゅう

ガリウスの迷宮

KONAMI 1987
RC749



MSX



ユーザース

マニュアル

USER'S MANUAL

ストーリー

とお　とお　むかし　かた　つ　でんせつ
遠い遠い昔から語り継がれた伝説。――

あく　だい　ま　おう　き　し　ざん　おうこく　ひめ　きゆうしゆつ
悪の大魔王ヒュドノスにさらわれたグreek王国の姫アフロディテを救出する為、正義の騎士ポポロンはアトス山の奥地にある魔城へと向っていた。

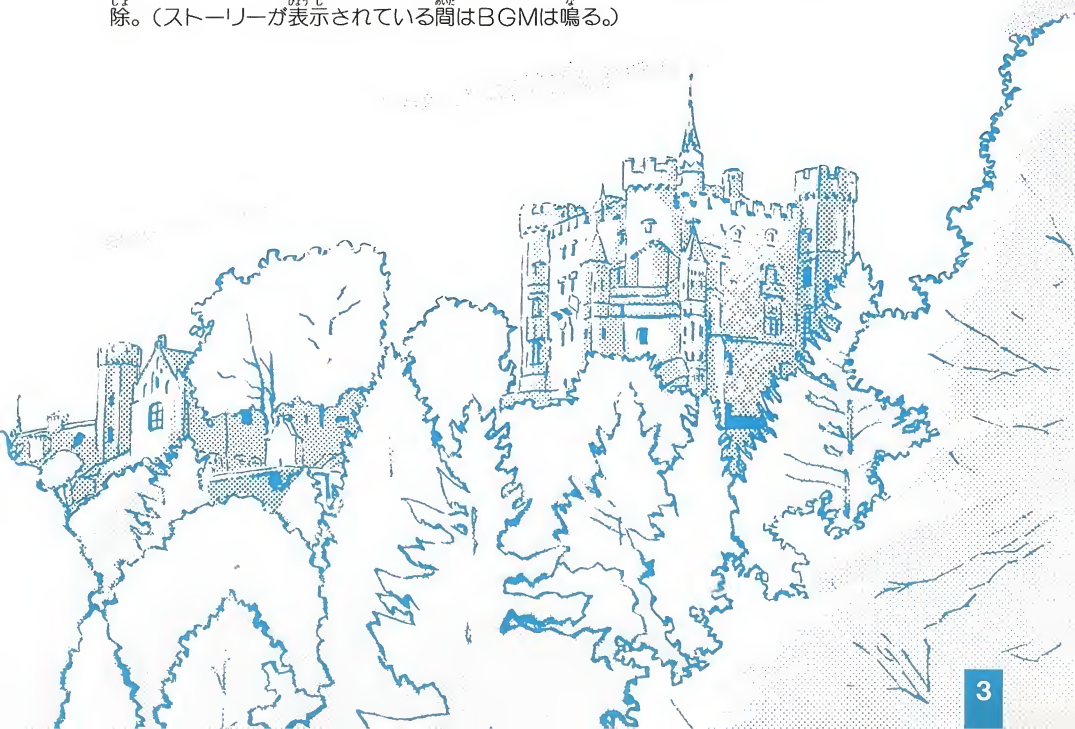
しかし、それは大魔司教ガリウスの罠だったのだ。彼は悪魔を使い自らの欲望を満たす黒魔術の第一人者で、自らも悪魔に魂を売り悪の権化と化していた。そして、ポポロンが留守のグreek王国に悪魔どもと共に攻め入り、世界中を魔界にする為の拠点にしてしまっていたのだ。真の魔城とはグreek城そのものだった。その上、彼は数年後、ポポロンとアフロディテの間に生まれるはずの幼子パンパースを天界に行き誘拐し、人質として城内に監禁していた。

ぶ　じ　きゆうしゆつ　じよう　かえ　じよう　き　はつ　しろ
アフロディテを無事救出し、グreek城へ帰ったポポロンは妖気を発する城を見て全てを悟った。愛する我が子を救い、グreek城を悪魔の手からとり戻す為、2人の男女は死を覚悟して門をくぐった。

いま　ま　じようでんせつ　しん　むか
――今、まさに魔城伝説は真のクライマックスを迎えた。

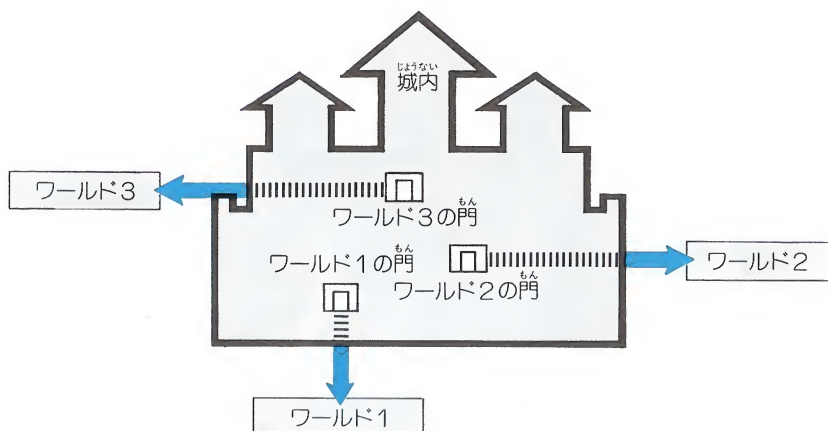
1. このゲームは1人用で、キーボード、ジョイスティックどちらでも遊べる。スペースキーまたはショットボタンを押すとゲームスタートできるよ。
 2. このゲームの目的は、悪魔どもに占領されたグリーフ城と、10のワールドを奪回し、大魔司教ガリウスを倒し、主人公2人の将来のベイビー、“パンパース”を救い出すことにある。
 3. 主人公はポポロンとアフロディテの2人！ 2人の特徴を見極め、その場に応じて交代させ、有効にゲームを進めよう。交代は[F1]キーを押し、サブ画面内で行える。
 4. また、城内には、敵と戦っていく上でもとても有効な武器が隠されている。それらを集め、「この敵にはどの武器が有効か」考えた上で、サブ画面で武器選択をするようにしよう。
 5. 主人公はVIT.(バイタリティ:体力)とEXP.(エクスピリアンス:経験値)を持っている。VIT.は最初8レベルで敵や敵の弾などに触れると減少してしまい、又、“グレートキー”を取るごとに8レベルずつ上がって行く。EXP.は敵を倒すごとに増え、メーター一杯になると、VIT.に補充される。VIT.が0になると主人公は死んでしまい、2人共死んでしまうと、ゲームオーバーとなる。
- 2人共死んでしまわないうちに、セーブを繰り返して、進んで行くことが“パンパース”に辿り着く確実な方法といえる。

※ [F5]キーを押すことにより、デモゲーム中のBGMを消すことができる。もう一度押せば解除。(ストーリーが表示されている間はBGMは鳴る)



こうせい マップ構成

グリーン城は、城内156面、城内にある10個の門から続く10個のワールドが全174面、トータルで330面ある。



しゅじんこう とくちょう 主人公の特徴

こう 目	ポ ポ ロ ン	ア フ ロ テ ィ テ
ジャンプ力	↑を押す時間により、滞空時間が変わる。	一定。
(セラミック)アロー	2連射可。	3連射可。
地雷	2個セット可。	3個セット可。
岩	3回ショットで破壊。	15回ショットで破壊。
回転扉	お 押せば通れる。	とお 通れない。
水中での体力減少	はげ 激しい。	ゆるやか。
その他	10のワールドの中には、男子禁制、女人禁制のワールドがある。又、弱いアフロティテの剣では破壊できないものもある。	

がめんこうせい 画面構成

ゲーム画面

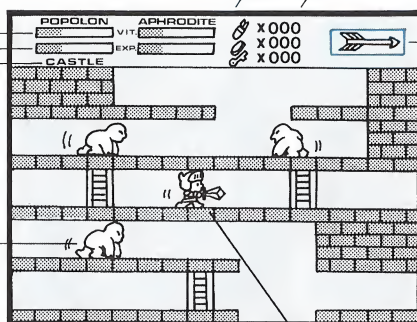
ゲームが進行していく画面。

バイタリティ

けいけんち
経験値

げんざいいち
現在位置

てき
敵



やづつ
矢筒、コイン、キーの持ち数

げんざいしやう
現在使用している武器

しゅじんこう
主人公ポポロン

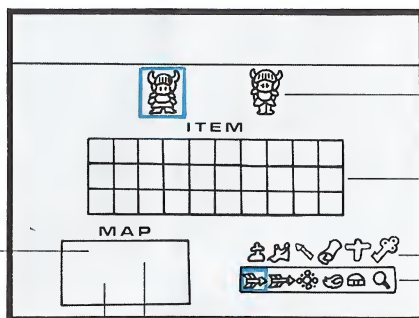


F1 キーにより切替

サブ画面

主人公の交代、武器の選択、アイテム、マップ表示。

マップを得ればそ
のワールドの全体
図が表示される。



ポポロンとアフ
ロディテの交代

しゅとく
取得している
アイテム表示

ぶき
武器の選択

あか てんめつ
赤い点滅

しゅじんこう
主人公の現在位置

あお てんめつ
青い点滅

だいあくま
大悪魔の隠れている位置

そうさほうほう
操作方法




シーン	パソコン	ジョイスティック	内容
ゲーム画面が め			さゆういどう 左右移動。
			かいだんのぼ 階段を昇る。ジャンプ。
			かいだんお 階段を降りる。しんでんはい 神殿に入る。ワールドはい に入る。
	SPACE	Aボタン	けんつだ 剣を突き出す。
	M	Bボタン	ぶきこうげきむし 武器による攻撃。虫メガネで呪文を探す。
	F1	—	サブ画面が め 変わる。 もういちどお 一度押すとゲーム画面が め 戻る。
サブ画面が め	F2	—	ポーズ。もういちどお 一度押すと解除。 かいじょ
			しゅじんこうたい 主人公交代。ぶきせんたく 武器選択の切り換え。 きか
			しゅじんこうたい 主人公交代。ぶきせんたく 武器選択。
神殿が め	F1	—	ゲーム画面が め 戻る。
			アイテムせんたく アイテム選択。かみしつもん 神の質問に対する答の選択。 こたえせんたく
	SPACE	Aボタン	アイテム、こたえ アイテム、答の決定。 けつてい
魔法陣			ゲーム画面が め 戻る。
	A～Z	—	じゅもんにゆうりやく 呪文入力。

ゲームの進め方

城内(じょうない)

1. さあ、いよいよ、この広大なグリーフ城内に足を踏み入れるわけだ。まずスタート地点のすぐ近くどころがっている岩を、剣でつついてみよう。中に“グレートキー”が隠されていたはずだ。これは、ワールド1の門を開けるのに必要な、大切なアイテムの1つだ。又、パイタリティのレベルも上げてくれる。
2. 次にその近くのシーンに“天使の輪”が隠されている。これは、城内、ワールドのどこに居ても、瞬時に、セーブの神様のいるシーンまで従れて行ってくれる。この物語には欠かせないアイテムだ。
3. この他、“アロー”、“虫メガネ”、“ベル”も最初に取っておくべき。
4. さて、以上のアイテムを準備できたら、ワールド1の門を探そう。この時、有効なのが“ベル”。今持っている“グレートキー”に対応するワールドの門に近づくと、メロディで知らせてくれる。門を見つけて、その前に立てば扉が開く。開かなければ別のワールドの門だということが分る。

ワールド

5. 各ワールドに入って、必要なものが、そのワールドの大悪魔を呼び出す呪文だ。これは、ワールド内にある石碑の1つに刻まれている。これを見つけるには“虫メガネ”がいる。サブ画面で、武器を“虫メガネ”にセットし、その石碑の前に立ち、キーを押せば、石碑の拡大シーンとなり、呪文が発見できるわけだ。この時、呪文は必ずメモしておくこと。
6. 他に、各ワールドには各々“聖水”、“マント”、“マジカルロッド”がある。これは大悪魔との対戦を有利にする為のアイテムだ。
7. ワールド内を進むと、不気味なメロディと共に魔法陣を発見するだろう。この部屋に目指す大悪魔が隠れている。ここで、先程見つけた呪文を-のキーで入力すると、大音響と共に大悪魔が出現する！ さあ、おちついて、最も有効と思われる武器を駆使して大悪魔を倒そう。ちなみにワールド1の大悪魔には“アロー”が有効だ。
8. 大悪魔を倒すと、その場に“グレートキー”が現われる。これは、次のワールド2の門を開ける為のものだ。又、パイタリティを再び上げてくれる。“グレートキー”を取れば、ワールドを後戻りし、城内に帰り、ワールド2の門を目指そう！

いちらんひょう
アイテム一覧表

ネーム	効力	ネーム	効力
 アロー	矢。	 キー	城内、ワールドにある扉などを開ける時必要。
 セラミックアロー	セラミックでできた矢。敵を突き抜けて飛ぶ。	 聖水	大悪魔を倒すまでの攻撃回数が半分になる。
 ローリングファイヤー	主人公の武器となるもの。	 マント	各ワールドに1つずつある。そのワールドの大悪魔と対戦中有効。
 ファイヤー	フロア上を走り、下のフロアへと降りて行く炎。	 マジカルロッド	大悪魔との対戦中、矢筒の数（弾数）が減らない。
 マイン（地雷）	地雷。攻撃力が強い。主人公自身も衝撃を受けるので注意。	 マップ	サブ画面で、そのワールドの全体図が表示される。主人公の位置が、赤く点滅する。
 マグニファイニング・グラス（虫メガネ）	ワールド内の石碑に刻まれている呪文を見つけるのに必要。	 グレートキー	各ワールドの門を開けるのに必要。又、主人公のバイタリティのレベルを上げる。大悪魔を倒すと出現。
 矢筒	城内の岩の中、又は敵を倒した時出現する。矢筒、キーは神から貰うこともできる。	 十字架	この物語の中で、重要な役割を果たすアイテム。
 コイン	神様からアイテムを買う時必要。	 トライアングル	敵「ベイバー」に触れても体力は減が少ない。

ネーム	効力	ネーム	効力
 おうかん 王冠	てき敵 ^{たいりき} 「ウー」に触れても体力 ^{たいりき} が減少 ^{げんしょう} しない。	 ローソク	これが無ければ、 ^あ 在るはずのものが ^み 見えない…!?
 かぶと 兜	てき敵 ^{たいりき} 「エクトプラスム」に触れても体力 ^{たいりき} 減少 ^{げんしょう} しない。	 しield 鎧	てき敵 ^{たいりき} 「バンブーシュート」に触れても体力 ^{たいりき} 減少 ^{げんしょう} しない。
 オール	おお! こんなところが ^{あち} 歩けるではないか!!	 じゅうたん 絨毯	たとえ火 ^ひ の上 ^{うへ} 、水 ^{みず} の中 ^{なか} …!
 ランブ	サブ画面 ^{がめん} のマップ上 ^{じょう} に、大悪魔 ^{だいあくま} の位置 ^{いち} が青で点滅 ^{ちんめつ} する。	 ぼうし 帽子兜	これは欲しいね。
 かざり人形	あい愛 ^{あい} のかけ橋 ^{かきはし} の意味 ^{いみ} を持つ人形 ^{にんぎょう} 。	 ハーブ	ラクチン! 特 ^{とく} にアフロディテは助 ^{たす} かるだろう。
 ほうい 法衣	これが無いと方向音痴 ^{ほうこうおんち} になるだろう。	 つば 壺	主人公 ^{しゅじんこう} の経験値 ^{けいけんち} の増加率 ^{ぞうかりつ} が2倍 ^{ばい} になる。
 ベル	げんがいも現在 ^{げんざい} 持っている「グレートギア」にたいおう対応 ^{たいおう} するワールドの門 ^{かど} の近く ^{きんぐ} に来ると不思議 ^{ふしぎ} なメロティを奏 ^{かな} でる。	 ネックレス	ポポロンがこれを身 ^み につけると…女装 ^{じょせう} するわけ?
 てんし 天使の輪	じょうない城内 ^{じょうない} 、ワールドのどこに居てもサブ画面表示 ^{がめんひょうし} 中、[RETURN] キーを押すことで、セーブの神 ^{かみ} のいるシーン ^{しーん} に戻る。ただし大悪魔 ^{だいあくま} との対戦 ^{たいせん} 中などは使用 ^{しゅうぎょう} できない。	 パンと水	たいりき体力 ^{たいりき} を付けて押 ^お しまくろう!

ネーム	こ 効 り 力	ネーム	こ 効 り 力
 ペンダント	けん つか かた じょうたつ 剣の使い方が上達するかな？	 たんけん 短剣	もつ ても たい たいけん 最もイヤ〜な敵は？ 短剣があれば一瞬にして倒せるぞ。
 リング	これでスッキリ。	 はね 羽	サブ画面中に①〜⑨のキーを押すと対応するワールドの門の前に戻る。(但し、門の開いているもののみ。)
 イヤリング	アフロディテの装飾品を持てば、彼女の特技が1つ身につく。	 しろ 塩	じょうない、ある 神殿では塩で身を清めてからでないと入れない。
 バイブル	[CTRL]キーで何かが起こる！	 シューズ	主人公の歩くスピードが速くなる。
 腕輪	これも同じく、アフロディテのいい点が身につく。	 どう 盾 銅の盾	小悪魔の弾を盾で防ぐことができる。
 ほら貝	これを持てばアフロディテも男らしく見えるかな？	 銀の盾	小悪魔、中悪魔の弾を盾で防ぐことができる。
 みず 水さし	とき 敵“ファイヤー”に触れても体力減少しない。	 金の盾	すべての敵の弾を盾で防ぐことができる。但しガリウスの弾は防げない。
 サーベル	とき 敵に与えるダメージが2倍になる。		

しんでん ぜん めん
神殿 (全20面)

ギリク城を奥へ奥へと進んで行くうち、どうしても解けない謎が行く手を阻むだろう。そんな時は、神のことはを思い出し、重要なヒントになっているはずだ。

また、必要なアイテムが見つからない時、神が与えてくれたり、売ってくれたりするだろう。

神は全部で6人あり、神によって役割が異なっているぞ。



かじ かみ
鍛冶の神

ヘッパイストス
HEPHAESTUS

武器アイテムを売ってくれる。



いやく かみ
医薬の神

アスクレピオス
ASCLEPIUS

主人公の体・健康を気づかってくれる。

しゆうかく め がみ
収穫の女神

デメテル
DEMETER

アイテム、ヒント、セーブ、ロード
その他全般的に助けてくれる。



ぐんしん
軍神

アレス
ARES

身を守るアイテムを売ってくれる。



ち え め がみ
知恵の女神

アテナ
ATHENA

謎についてのヒントなど教えてくれる。



しにがみ
死神

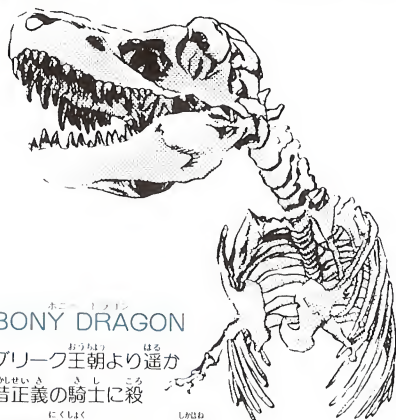
デス
DEATH

主人公が死んだ時、
助けてくれる。

てき しょうかい 敵の紹介

だいあくま ぜん びき 大悪魔 (全10匹)

かく まほうじん かく
各ワールドの魔法陣のあるシーンに隠れている
まりよく つよ てき れい しょうかい
魔力の強い敵。ここではその1例を紹介する。



ホニー ドラゴン
BONY DRAGON

グリーク王朝より遙か

昔正義の騎士に殺

された肉食ドラゴンの屍。

ガリオスにより命を吹き込まれた。



イルシーブ ドラゴン
ELUSIVE DRAGON

グリーク王国の各地で村人に被

害を与えていた強暴なドラゴン。



アーリアン
ARLYANE

悪魔がカニに姿を変えたもの。

彼の巣の中に落ちて生きて還つ

た者はいない。

こあくま ちゅうあくま ぜん しゅ 小悪魔と中悪魔 (全59種)

じょうない す にんげん しんにゅう こは
城内、ワールドのいたるところに住みつき、人間の侵入を拒んでいる。

ここでは1例を紹介しよう。

マナー
MANER (中悪魔)

グリーク王国の湖に棲む巨大タコ。

地下水を通り城内に侵入した。





ゲロ (中悪魔)

ガリオスの魔力でカエルとトカゲが合体した。長い舌を伸ばしてくる。



ロックマン

もともとは石の妖精だったが、「歩きたい」と願う気持をガリオスに叶えてもらい手下となった。石に化身している間、攻撃は効かない。

シェル

堅い甲に覆われており、主人公のどんな攻撃も跳ね返してしまう。



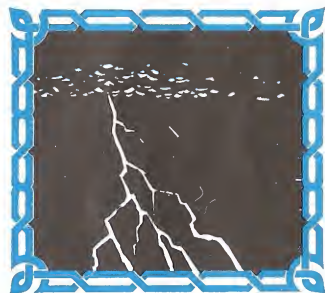
ナイト

主人公とほぼ同じ移動能力を持つ。強敵である。ボーンズと同じく後ろからでないと倒せない。



ILL (中悪魔)

ガリオスの側近。悪魔の中で最も世に姿を知られた。



ライディーン

ワールドの大悪魔の操る気象現象。閃光と共にカミナリを落とし炎となる。

ボーンズ

大悪魔ボニードラゴンの1本の骨から生まれた。砕けても再生する恐ろしい敵。後ろから攻撃しないと倒せない。



セーブとロード

セーブ：ゲームをしていて途中で終わりにして、また今度続きから始めたい時、それまでに手に入れたアイテム、征服したワールドなど覚えておくことができるんだ。

その方法は、城内スタート地点から、上へ上へと進むと穴が見つかる。その穴の中にいる神様に、神様自身の記憶を呼び覚ます暗号を覚えてもらうんだ。つまり、この物語の成り行き（アイテムは何種類持っているか、ワールドはいくつ征服したか、など…）は、その神がいつも見ておられる。だから、今度始める時は、その神の記憶を呼び覚まし、その時の状態で再スタートできるわけだ。

暗号は45文字あるので、メモしておくべし。メモし終われば「SPACE」を押せばよい。この後、続けてゲームをすることもできるし、終わる時は電源をOFFにすればよい。

ロード：では、再スタートする方法だが…。

- ①パソコンの電源を入れ、「SPACE」を押し、タイトルを出す。
- ②タイトルが表示されている間、「L」を押すとロードできる状態になる。
- ③次に、セーブの時メモした暗号45文字を、「0」～「9」、「A」～「Z」を使い入力する。まちがえた文字は、◀ ▶でカーソルを移動させ直すことができる。
- ④暗号を全て入力すると、最後に「RETURN」を押す。暗号が全て正しい時は、セーブした時の状態でゲームが再スタートできる。もし、まちがいなら、◀ ▶でカーソルを移動させ、その部分を直し、再び「RETURN」を押せばよい。

テクニック

- こまめにセーブを行うこと。矢筒・コイン・キーをある程度集めた時、アイテム・武器を得た時、難関をクリアした時などセーブしておくといいよ。
- ポポロン、アフロディテ2人の特徴を生かして、又どの敵にどの武器が有効かをよく考えて、ゲームを有利に進めて行こう。
- 先へ進むことが困難な時は、あせらず、色々な方法を試してみよう。
- ジャンプした時、下降中であれば、空中でほんの少し左右移動することができる。このテクニックを身に付けることが、後々、大きな意味を持つてくるぞ。
- コナミの他のソフトを使って…
 - ①“コナミのゲームを10倍楽しむカートリッジ(RC735)”をスロット1、本製品をスロット2にさし込むと、RC735の機能(ゲームセーブ、画面セーブ、ポーズ、コマ送りetc…)が使用できる。
 - ②“魔城伝説～ナイトメア(RC739)”をスロット2、本製品をスロット1にさし込むと、……ポポロンとアフロディテを各々99回ずつ生き返らせることができる。
 - ③“Qパート(RC746)”をスロット2、本製品をスロット1にさし込むと、VIT.が最高レベル又、矢筒・コイン・キーが各々100個の状態です。

“コナミのゲームを10倍楽しむカートリッジ(RC735)”

“魔城伝説～ナイトメア(RC739)”

“Qパート(RC746)”

は別売(¥4,800)です。



- 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
- この製品は、**MSX**規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにしてください。
- 精密機器ですから絶対分解しないでください。
- 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。
- この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。
- この製品のストーリー、ゲーム進行に関する質問には一斉お答え致しかねます。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代